

	Fuchs		1. Jäger		2. Jäger		3. Jäger		4. Jäger		5. Jäger	
Name												
X	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis
1.Pfeil		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2.Pfeil												
3.Pfeil												
4.Pfeil												
5.Pfeil												
6.Pfeil												
7.Pfeil												
8.Pfeil												
9.Pfeil												
10.Pfeil												

Ein Schütze wird zum Fuchs bestimmt, während die anderen Schützen nach beliebiger Anzahl die Rolle der Jäger übernehmen. Der Fuchs darf als einziger im ersten Durchgang eine Ringzahl schießen, die seinen Vorsprung makiert. Im 2ten Durchgang beginnen die Jäger mit ihrer Aufholjagd und müssen den Fuchs einholen. Dem Schützen dem dies als erstes gelingt, wird Sieger der Fuchsjagd und wird automatisch in der nächsten Runde zum Fuchs. Die Distanz und Auflagengröße kann nach Leistungsniveau der Schützen für jeden einzeln individuell festgelegt werden oder für alle gleich.